



Circolare nr.342
Vicenza, 3 maggio 2024

Agli Studenti
p.c. ai loro Genitori
A tutto il Personale
Sede

Oggetto: **assemblea di Istituto del mese di maggio.**

Si comunica che, su richiesta degli studenti, viene autorizzata l'assemblea d'Istituto per il prossimo **lunedì 6 maggio**. L'assemblea si svolgerà con la seguente scansione oraria:

- dalle ore 8:10 – alle ore 8:20 appello nella propria classe
- dalle ore 8:20 – alle ore 10:30: prima parte
- dalle ore 10:30 – alle ore 10:45: intervallo
- dalle ore 10:45 – alle ore 12:55: seconda parte
- dalle ore 12:55 – alle ore 13:00: contrappello

Si ricorda che:

1. il servizio d'ordine dell'Assemblea viene garantito da un gruppo di studenti ("Security");
2. i rappresentanti di istituto, gli studenti addetti all'organizzazione dei laboratori e gli studenti della security sono esentati dall'appello e dal contrappello;
3. gli studenti che concludono le lezioni alla fine della quarta ora sono invitati a rimanere fino al termine dell'assemblea;
4. i docenti in orario sono tenuti a svolgere appello e contrappello e *sono delegati dal Dirigente, ai fini della sicurezza*, alla sorveglianza delle attività assembleari secondo l'orario allegato (allegato B);
5. i docenti in servizio alla quarta ora sono pregati di controllare che tale ora non sia quella terminale per la classe. In tal caso, sono tenuti a svolgere il contrappello alla fine della quarta ora;
6. sussiste il divieto di organizzare attività che coinvolgano studenti (comprese le attività didattiche), se non inserite nel programma dell'assemblea. Gli studenti sono tenuti a scegliere tra le attività proposte dagli organizzatori dell'assemblea e lo spostamento tra le attività potrà avvenire solo dopo l'appello iniziale oppure durante l'intervallo;
7. si allega (allegato 1) il programma dell'assemblea e la lista degli studenti della security (allegato A).

Cordiali saluti.

IL DIRIGENTE

Ing. Cristiano Crosera
documento firmato in originale





LICEO QUADRI

Allegato 1 – Programma dell'assemblea

SEZIONE PRIMA: LABORATORI

Le sottoelencate attività laboratoriali e ricreative si svolgeranno nella loro interezza all'interno dell'edificio scolastico, salvo nei casi ove ci sia una diversa indicazione.

Laboratorio 1 - ARCIGAY

I volontari dell'associazione Arcigay, associazione LGBTQIA+ italiana, terranno un laboratorio con i ragazzi sui temi della sessualità nella prima parte dell'assemblea e riguardo la giornata mondiale contro l'omotransfobia.

Laboratorio 2 - Laboratorio di Ikebana

L'Ikebana è l'arte giapponese di disporre i fiori. Con l'aiuto della professoressa Franceschini gli studenti saranno guidati in questa disciplina rilassante e creativa.

Laboratorio 3 - Primi passi nella robotica

Il prof. Cecchetti aiuterà i partecipanti ad avvicinarsi all'affascinante mondo della robotica. I ragazzi potranno mettere in pratica gli insegnamenti del professore che li aiuterà ad eseguire semplici esercizi.

Laboratorio 4 - Introduzione alla stampa IN 3D

Il prof. D. Benna e il tecnico informatico Giuseppe Migliaccio aiuteranno i partecipanti ad avvicinarsi al mondo della stampa in 3d cercando di comprenderne il funzionamento, le sfide tecniche e le possibilità.

Laboratorio 5 - Quizzone al contrario

Questo laboratorio è composto da un torneo di cultura generale ma con una impostazione diversa dal classico quizzone. Ai partecipanti viene mostrato una risposta e loro devono indovinare la domanda a cui la frase risponde.

Laboratorio 6 - Collage di riviste

I ragazzi taglieranno delle immagini da riviste varie e poi daranno sfogo alla loro creatività incollandole su dei fogli.

Laboratorio 7 - Pittura su stoffa

Gli studenti potranno divertirsi a disegnare e dipingere su delle magliette portate da loro (meglio se bianche) per personalizzarle. Sarà necessario portarsi da casa anche bicchieri, piattini in plastica e dei cartoncini A4 per evitare che il colore trapassi il tessuto.

Laboratorio 8 - Inside out

Uno studente del Quadri proietterà il film "Inside Out" e intavolerà una discussione con i partecipanti sul tema delle emozioni.

Laboratorio 9 - Frisbee

I ragazzi potranno divertirsi giocando a coppie o a gruppi a frisbee.

Laboratorio 10 - Torneo di Pallavolo

Saranno organizzate 16 squadre divise in 4 gironi e ogni squadra sfiderà le altre 3 del proprio girone. Le prime due di ogni girone si qualificano per i quarti di finale e così via fino ad arrivare alla finale tra due squadre. Ogni squadra sarà costituita da 5 giocatori; il torneo si svolgerà all'interno della palestra.

Laboratorio 11 - Progetto GAP

I volontari del progetto GAP (Gioco d'Azzardo Patologico) parleranno con i ragazzi della pericolosa trappola del gioco d'azzardo e di come contrastare questo fenomeno soprattutto a livello dei giovani. Si tratterà anche il problema della dipendenza dai dispositivi tecnologici. A guidare l'incontro sarà la dott.ssa Elisabetta Iovene che sta girando le scuole di tutta Italia, assieme a rappresentanti della Polizia di Stato e ad alcuni influencer/rapper/youtubers del vicentino, per sensibilizzare gli studenti sul tema.

Laboratorio 12 - Origami

I ragazzi si cimenteranno nell'antica arte dell'origami, piegando in maniera creativa fogli di carta per realizzare stupende creazioni.

Laboratorio 13 - Torneo di geografia

I partecipanti si sfideranno in un torneo di quiz sulla geografia. Verrà poi incoronato un vincitore.

Laboratorio 14 - Just Dance/Balli di gruppo

I ragazzi si sfideranno a colpi di mosse da ballo, sia individualmente che in balli di gruppo, lottando per vincere il titolo di "Miglior Ballerino/a del Quadri"

Laboratorio 15 - Sarabanda

In questo laboratorio sarà possibile cantare le proprie canzoni preferite e cercare di indovinare la canzone proposta prima degli altri partecipanti.

Laboratorio 16 - Giochi da tavolo

I partecipanti potranno cimentarsi in diversi giochi da tavolo portati dagli studenti stessi e dagli animatori responsabili di questo laboratorio.

Laboratorio 17 - Make it meme

Grazie a questo gioco, i ragazzi più spiritosi potranno sfoggiare il loro talento trovando una battuta adatta ad ogni contesto illustrato dalle carte.

Laboratorio 18 - Presentazione cooperativa sociale "MANI IN PASTA"

Presentazione delle iniziative proposte dalla cooperativa su accoglienza, microcredito, consumo critico, sostegno a progetti in Paesi in via di sviluppo.

Laboratorio 19 – DJ set

Quale miglior modo per concludere l'anno di un dj set sotto il Sole di Maggio? Gli studenti potranno ballare e socializzare in giardino, accompagnati dalla musica suonata da 3 talentuosi DJ del Quadri

Laboratorio 20 - Planetario e telescopio solare

I partecipanti al laboratorio (60 max) verranno divisi in due gruppi. Il primo gruppo osserverà il planetario con una piccola spiegazione del professor Pegoraro mentre il secondo gruppo osserverà con il telescopio, insieme alla professoressa De Poli, il Sole. I due gruppi svolgeranno entrambe le attività.

Laboratorio 21 - Torneo di MARIO KART

Gli studenti potranno giocare al celebre videogioco di corse.

Laboratorio 22 - Comunicazione d'impresa e relazioni pubbliche

Intelligenza artificiale, impresa e società. Presentazione in generale dell'Università IULM e della vita fuori sede in una grande città come Milano.

Laboratorio 23 - Dipartimento di Tecnica e Gestione dei Sistemi Industriali (UNIPD)

L'intervento sarà gestito da studenti e docenti del Dipartimento di Tecnica e Gestione dei sistemi industriali (DTG) dell'Università di Padova, con sede a Vicenza. Il dipartimento offre tre corsi di Laurea in Ingegneria Gestionale, Meccatronica e dell'Innovazione del Prodotto.

Saranno presenti tre ex-studenti, ora dottorandi, del dipartimento, che porteranno la loro testimonianza sull'esperienza formativa vissuta presso il DTG negli anni della Laurea triennale e magistrale. In seguito, un professore del dipartimento terrà una breve lezione universitaria e sarà infine possibile fare domande, sia ai docenti che agli studenti presenti.

Laboratorio 24 - Ingegneria meccatronica

Ingegneria meccatronica a Vicenza. esperienze da studente, ricercatore e docente di un corso di studi richiesto dal territorio negli ultimi 20 anni

Laboratorio 25 - Torneo di Calcetto

Saranno organizzate 8 squadre che si sfideranno in partite da 15 minuti con 5 giocatori in campo per ogni squadra. Il torneo sarà ad eliminazione diretta e a conclusione del torneo ci sarà una squadra vincitrice. Il torneo si svolgerà nel campo da basket esterno alla palestra adibito a campo da calcio. In caso di pioggia i partecipanti al torneo saranno indirizzati in altri laboratori.

Laboratorio 26 - Torneo di Basket

Torneo di basket 3vs3 a gironi, 10 squadre da 4 (3+1 riserva). Per partecipare bisogna mandare un messaggio con il nome della squadra e dei componenti al numero indicato.

Laboratorio 27- Torneo di ping pong

I ragazzi si sfideranno a un torneo di ping pong uno contro uno fino a decretare un vincitore finale. Il torneo si svolgerà nel corridoio del piano A0.

Laboratorio 28 - Torneo di roverino

Sfruttando l'inizio della stagione primaverile, gli studenti usufruiranno del giardino esterno (tra edificio A e Aula Magna) per organizzare un torneo di roverino.

Laboratorio 29 - Ingegneria aerospaziale

L'ex studente del Quadri Giacomo Porcarelli illustrerà agli interessati tutto ciò che c'è da sapere riguardo la facoltà di ingegneria aerospaziale.

Laboratorio 30 - Pittura all'aperto

Con l'aiuto di una docente di arte, gli studenti dipingeranno un soggetto all'aperto.

Laboratorio 31 - Quadri's Got Talent

Gli studenti più talentuosi del nostro liceo avranno l'occasione di esibirsi in performance nei più svariati ambiti, garantendo uno spettacolo assicurato.

Laboratorio 32 - Torneo di BRAWL STARS

I partecipanti si sfideranno in un torneo di BRAWL STARS, popolare videogioco degli ultimi anni.



LICEO QUADRI

sintesi delle attività di orientamento

Orario	Attività di orientamento
Prima parte	Planetario e telescopio solare (prof. A. Pegoraro, prof.ssa A. De Poli)
	Comunicazione d'impresa e relazioni pubbliche (F. Carli)
Prima e seconda parte	Introduzione alla stampa in 3D (prof. D. Benna, tecnico inf. G. Migliaccio)
Seconda parte	Primi passi nella robotica (prof. L. Cecchetti)
	Dipartimento di Tecnica e Gestione dei Sistemi Industriali (UNIPD) (Prof. P.A. Carraro)
	Ingegneria mecatronica (Prof. F. Tinazzi)

SEZIONE SECONDA: I FILM, SERIE TELEVISIVE E CONTENUTI MULTIMEDIALI AFFINI

Sono elencate di seguito le proposte cinematografiche dell'Assemblea di Istituto del giorno 6 Maggio 2024, per ciascuna delle quali si allega il link alla pagina Wikipedia corrispondente a scopo informativo.

- Film 1 – “Loro 1”
[https://it.wikipedia.org/wiki/Loro_\(film\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Loro_(film))
- Film 2 – “Oppenheimer”
[https://it.wikipedia.org/wiki/Oppenheimer_\(film\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Oppenheimer_(film))